

第7回なびあす麻雀大会ルール

(基本ルール)

- 1 喰いタン、後づけあり
- 2 喰い替えなし
- 3 一発、裏ドラあり
- 4 王牌は14枚残し
- 5 アガリは上家優先
- 6 オーラストップ目アガリ止めあり
- 7 ツモピンフあり
- 8 飛びなし（黒棒なし、卓内で点数管理）
- 9 各自持ち点30000点
- 10 赤ドラ（伍萬、五筒、五索各1枚）
- 11 東南戦
- 12 チョンボは、他家に3000点ずつ支払う

(リーチ)

- 1 リーチ後の取り消しはできない
- 2 リーチ後のアガリ選択あり（以降フリテン扱いとなる）
- 3 ノーテンリーチは流局後、チョンボとなる（流局しなければ支払いなし）
- 4 オーラス終了時のリーチ棒は供託となる
- 5 ツモ番がなくてもリーチをかけることができる
- 6 ホーテイ牌でのリーチはかけられない
- 7 リーチ後の暗槓により、手配構成（待ち）が変わった場合は、チョンボとなる
- 8 4人リーチ続行

(連荘と流局)

- 1 ノーテン親流れ
- 2 形式テンパイ可能
- 3 四風連打は途中流局（局のやり直し）
- 4 九種九牌あり。途中流局（局のやり直し）
- 5 2人以上で4つ目の槓成立で途中流局（親流れ）

(槓 カン)

- 1 槓ドラ、槓ウラあり
- 2 国士無双の暗槓アガリは認めない
- 3 嶺上開花と海底（ハイテイ）は重複しない

- 4 リーチ後はツモ牌でのみ成立し、手牌構成が変わらなければ暗槓することができる
- 5 リーチ後手配構成が変わる暗槓をした場合は、チョンボとなる
- 6 リーチ後は一色三順（三連刻）を槓することができない
- 7 四槓子は4つ目の槓成立でアガリとする

（フリテン、チョンボ）

- 1 同巡内のアガリ選択はできない
- 2 フリテンリーチあり
- 3 誤ロン、誤ツモ、誤ポン、誤チーは場に1000点供託
- 4 誤ロン、誤ツモは牌を倒した場合、チョンボとなる（アガリ放棄、聴牌なし、そのまま続行）
- 5 多牌はチョンボ（そのまま続行）。少牌はアガリ放棄（そのまま続行）
- 6 多牌・少牌時、副露できない。

（アガリ点）

- 1 30符4翻・60符3翻は、満貫に切り上げる
- 2 11翻から三倍満、数え役満はなし
- 3 役満が純粹に重複した場合、ダブル役満、トリプル役満を認める
- 4 連風牌の雀頭は2符

（役満のパオ）

- 1 大三元、大四喜、四槓子を確定させる牌を鳴かせた者に適用される
ツモアガリは全額責任払い、出アガリは放銃者との折半払いとする
積み場は放銃者の負担とする

（役満）

天和、地和、人和、大三元、大四喜、小四喜、四暗刻、清老頭、四槓子
字一色、緑一色（發がなくてもよい）、国士無双、九蓮宝燈